

Universität Bayreuth Lehrstuhl für Angewandte Informatik IV Datenbanken und Informationssysteme

Prof. Dr.-Ing. Jablonski

# Installation von DivMobi (Geräteanwendung)

Lehrstuhl für Angewandte Informatik IV Universität Bayreuth Fakultät für Mathematik und Physik D-95440 Bayreuth Fon+49 921 55-7343Fax+49 921 55-7339emailBernhard.Volz@uni-bayreuth.dewwwhttp://ai4.inf.uni-bayreuth.de



- PDA oder Emulator
  - Betriebssystem: Pocket PC 2003, Windows Mobile 5, Windows Mobile 6
  - .NET Compact Framework v2.0 für die entsprechende Hardwareplattform
  - Emulator ist bei Visual Studio .NET 2005 oder 2008 enthalten (kann über das Setup installiert werden)
  - Speicherkarte (PDA) mit mindestens 42 MB freiem Speicher, f
    ür Emulator zus
    ätzlich mindestens 42 MB freier Festplattenspeicher f
    ür emulierte Speicherkarte

#### Vorarbeiten für Emulator I



- Starten eines geeigneten Emulationsimages
  - Device Emulator Manager aufrufen
  - Pocket PC 2003 SE Emulator mit rechter Maustaste anklicken und "Connect" aus dem Kontext-Menü wählen





- Konfigurationsdialog im Emulator aufrufen
  - Menü "File" > "Configure..."
  - Unter "Shared folder" ein Verzeichnis der lokalen Festplatte angeben, das als "Speicherkarte" verwendet werden soll

mulator Properties	? <b>×</b>				
General Display Network Peripherals					
OS image name;					
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 8\smartde	vices\emulators\Images\PocketPC\2003\10				
Specify ROM image address:	Specify RAM size:				
Flash memory file:					
Host key:	FuncKey:				
Right Alt 🔹					
Shared folder:					
C:\Users\btn404\Programmierung\Emulator Data\SD-MMC Card					
	OK Cancel				



#### Installation der Anwendung I

- Setup-Datei (DivMobiSetup.cab) sowie Taxonomie-Datenbank (DivTaxPlants.sdf) auf die Speicherkarte kopieren
  - Emulator: Dateien in das freigegebene Verzeichnis kopieren
  - Mit Hilfe des "File Explorer" die Datei DivMobiSetup.cab starten (einmaliges "Anklicken" genügt)
    - DivMobi wird in das Verzeichnis \Program Files\DivMobiClient installiert
    - Die Datenbank f
      ür die einzelnen Datens
      ätze wird in \My Documents\DivMobi hinterlegt
    - Beispielbilder werden in \MyDocuments\My Pictures\ abgelegt
  - Falls das .NET Compact Framework 2.0 noch nicht auf dem Gerät installiert ist, muss dieses jetzt installiert werden; ein für den Pocket PC 2003 Emulator passendes Images befindet sich unter \Program Files\DivMobiClient
  - Falls der SQL Server Compact Edition 3.0 noch nicht auf dem Gerät installiert ist (Normalfall), muss dieser zusätzlich installiert werden; im Verzeichnis \Program Files\DivMobiClient findet sich ein entsprechendes Image, das sowohl für Pocket PC 2003, Windows Mobile 5 als auch Windows Mobile 6 eingesetzt werden kann



## Installation der Anwendung II

- Nach der Installation findet sich ein neuer Eintrag im Startmenü (hier: Pocket PC 2003)
  - Dieser startet DivMobi, falls man auf ihn klickt
- Beim ersten Start von DivMobi muss festgelegt werden, wo sich die Taxonomie-Datenbank befindet
  - Dies geschieht über einen Datei-Auswahl Dialog
  - Dieser zeigt zwei Datenbanken an, zu selektieren ist "DivTaxPlants"; in der anderen Datenbank speichert DivMobi die Datensätze ab





Device Emulat	or	_ 🗆 🗙		
File Flash Hel	р			
🎥 Start	G 🐪	€ 12:17		
Open				
Folder: All Folde	rs	▼ Cancel		
Type: sdf files (*.sdf) 🗸				
Name 🔺	Folder	Date		
DivMobiClien	DivMobi	1/28 7:17		
🔂 Div Tax Plants		1/23 3:28		
4 11		•		
		- 22		



### Installation der Anwendung III



- Danach ist die Installation geschafft und DivMobi läuft
  - Tip: Speichert man das Emulator-Image beim Beenden des Emulators ab, so muss DivMobi bei einem weiteren Start des Emulators nicht nochmals neu installiert werden!

Device	Emulato	or		x		
File Flash Help						
🏄 DivMobi Client 🧧 🎢 📢 12:19 🐽						
Name:	Datensa	itz 1 - Di	ivMobi			
Description of record:						
Erster Versuchsdatensatz.						
Last change: 1/24/08 9:02:09 AM						
Located: 1/24/08 9:02:09 AM						
Summary	Project	Object	Location			
Settings 🚺 🖣 🕨 🎦 🎇 🔛 🔺						